

SPELREGELS TRIATLON 2019

1. Bij dit spel dienen de spelers in de volgorde: Libre – Bandstoten – 3-Banden hun caramboles te maken.
2. De spelers dienen voor de afstoot te ‘trekken’ wie het spel begint.
3. De 1^e speler (speelt met witte bal zonder stip) probeert via de normale acquitstoot de eerste libre-carambole te maken, als dit hem lukt krijgt hij hiervoor **1 punt** en gaat hij door om één bandstoot-carambole te maken. Lukt dit hem ook dan krijgt hij hier **2 punten** voor. Vervolgens probeert hij één 3-Banden carambole te maken, lukt dit ook dan krijgt hij hier **3 punten** voor.
Aansluitend begint hij weer met één libre-carambole, vervolgens één bandstoot-carambole en één 3-Banden-carambole.
 - a. Libre carambole = 1 punt
 - b. Bandstoot carambole = 2 punten
 - c. 3-banden carambole = 3 punten
4. Als de 1^e speler mist, gaat de 2^e speler verder. Ook hij start met één libre-carambole, bij succes gaat hij door met één bandstoot-carambole en verder met één 3-banden-carambole etc etc.
5. Elke beurt **start altijd** met libre.
6. Als de witte speelbal vastligt kan de speler ervoor kiezen om de carambole via een losse band te maken of opnieuw laten opzetten zoals bij de acquitstoot (en hij gaat door met de spelsoort waar hij aan moest beginnen).
7. De speler die het eerst bij zijn huidige aantal caramboles van het libre is (aantal wat van toepassing was in de libre 2018+) heeft de partij gewonnen.
8. Als een speler bijvoorbeeld nog maar 1 punt nodig heeft om uit te gaan levert ook een geslaagde bandstoot of 3-banden carambole maar 1 punt op (speler kan nooit meer punten halen dan zijn aantal caramboles die hij moet maken).
9. Natuurlijk heeft de 2^e speler altijd nog de nastoot.
10. De arbiter telt de gemaakt punten per beurt bij elkaar op en geeft de totale score door aan de schrijver, deze noteert de totale score per beurt op de bekende scorekaart (zie VOORBEELD).
11. Voor de competitie levert een gewonnen wedstrijd de winnaar 12 punten op. Een remise wedstrijd 11 punten en een verloren wedstrijd % punten. Bijv: 60 van de 90 gehaald = $60/90*10 = 6,7$ punten.
12. Bij een invalbeurt kan de niet aanwezige speler max 9 punten krijgen.
13. De winnaar van de competitie triatlon 2017 is die speler die aan het einde van de competitie de meeste punten heeft. Bij gelijke stand wint de speler die ten opzichte van zijn gemiddelde in totaal het beste gescoord heeft (in procenten).
14. **VOORBEELD:**
Speler 1 stoot raak vanaf van acquit. Deze libre-carambole levert **1 punt** op. Hij gaat door met een geslaagde bandstoot (= **2punten**) en heeft ook met de 3 banden-carambole succes (= **3 punten**). Start weer met een libre-carambole (**1 punt**), als dit lukt een bandstoot-carambole (**2 punten**). Als deze ook raak is, maar de volgende 3-banden carambole niet dan heeft hij in het totaal: 9 punten gescoord nl: 2 x libre (**2x1**), 2 x bandstoot (**2x2**) en 1 x 3-banden (**1x3**) carambole (dit totaal wordt ook genoteerd).